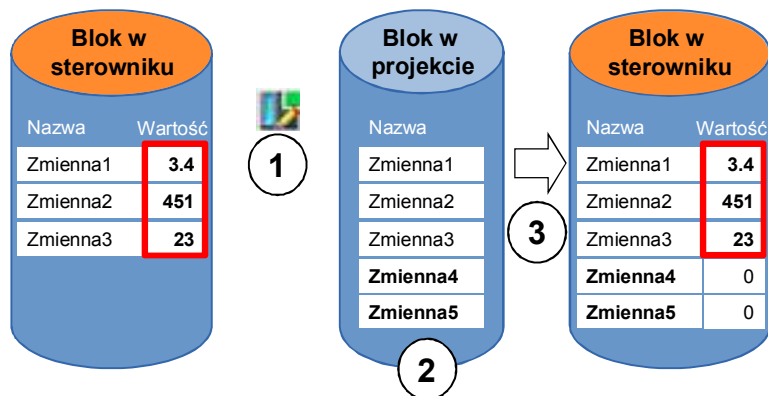


Wgrywanie bloków danych bez utraty wartości aktualnych (Download without reinitialization)


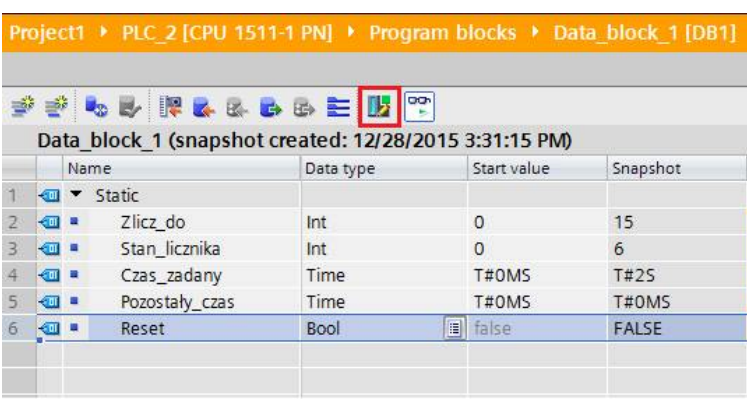
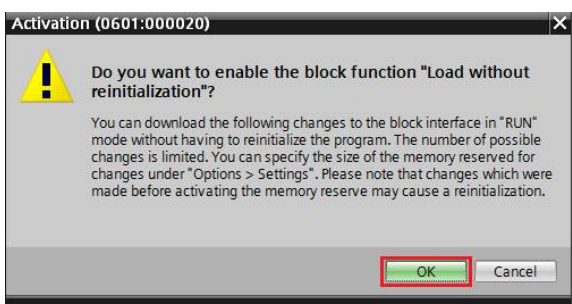
Sterowniki S7-1500 oraz S7-1200 (od firmware 4.0) oferują możliwość rozszerzenia interfejsów zoptymalizowanych bloków funkcyjnych oraz bloków danych w trakcie wykonywania programu. Funkcjonalność ta pozwala wgrać zmodyfikowane bloki bez zatrzymywania pracy sterownika. Wartości aktualne zmiennych pozostają bez zmian.

Poniższy schemat przedstawia sposób działania funkcji:



- 1 – włączenie funkcji **Download without reinitialization** w trybie online
- 2 – wstawienie nowych zmiennych w bloku danych
- 3 – wgranie programu do sterownika

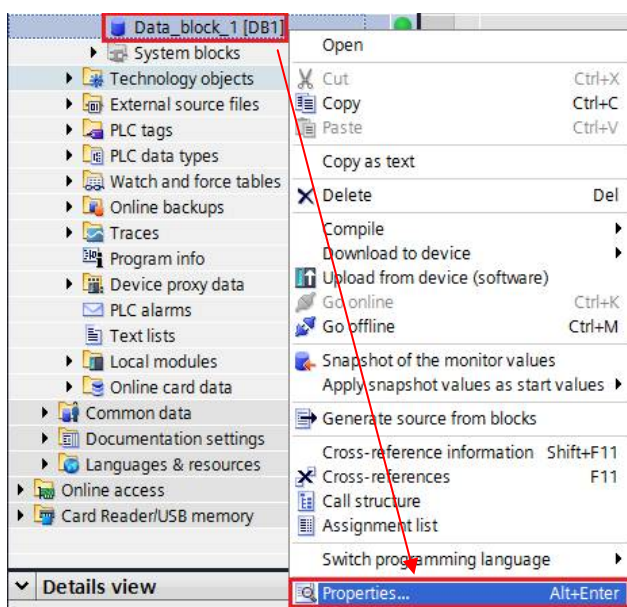
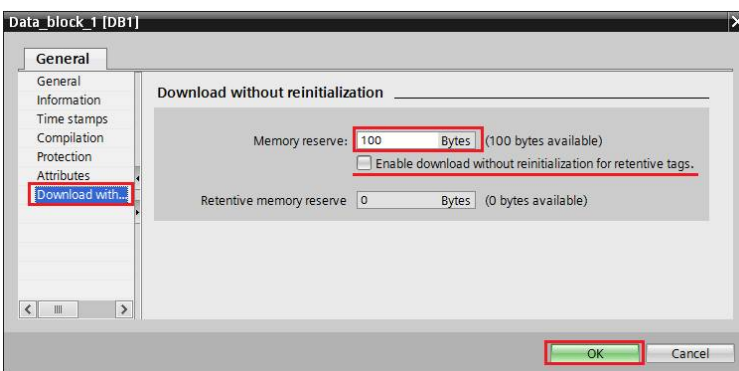
Aby uruchomić funkcję należy wykonać następujące kroki:

Nr.	Krok	Rysunek/Uwagi
1.	Otworzyć blok danych i wcisnąć ikonę  Download without reinitialization	
2.	Następnie pojawi się okna informacyjne. Aby aktywować funkcję wgrywania bez reinicjalizacji należy wcisnąć OK . Po zatwierdzeniu można wprowadzać zmiany w bloku danych bez utraty aktualnych danych.	

Funkcja **Download without reinitialization** jest dostępna tylko wtedy gdy blok danych znajduje się w sterowniku i projekty online i offline są ze sobą zgodne (można to sprawdzić wciskając przycisk **Go online**).

Wgrywanie bloków danych bez utraty wartości aktualnych (Download without reinitialization)

Bloki danych domyślnie mają zarezerwowane 100 bajtów na dane, które mogą być wgrane bez reinicjalizacji. Aby zwiększyć ilość zarezerwowanych danych należy wykonać następujące kroki:

Nr.	Krok	Rysunek/Uwagi
1.	Znaleźć w Project tree blok danych i kliknąć na niego prawym przyciskiem myszy. Następnie wybrać Properties	
2.	Przejsć do zakładki Download without reinitialization i wpisać w oknie Memory reserve jaki obszar ma być zarezerwowany na wgrywanie bez reinicjalizacji. To samo można zrobić dla danych nieulotnych, uprzednio zaznaczając opcję Enable Download without reinitialization for retentive tags .	

Maksymalna ilość zarezerwowanych danych wynosi 2MB.

Uwaga !

Zmiana wielkości zarezerwowanej pamięci spowoduje, że blok danych będzie musiał być zreinicjalizowany, co spowoduje utratę aktualnych wartości zmiennych. Aby zachować aktualne wartości można skorzystać z funkcji **Snapshot**.